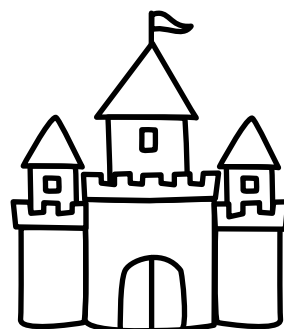
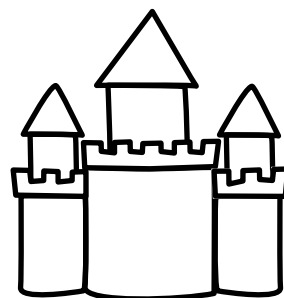
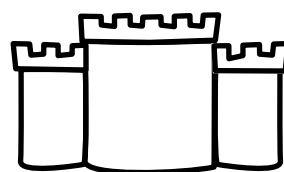
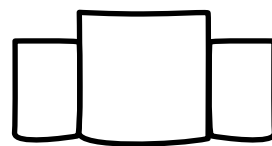


In het land van de Goedlachse Koning worden alle jongens met ridder aangesproken en alle meisjes met dame. Willen de ridders en dames weten hoe je een kasteel kan tekenen? Het kan op veel manieren, ze bestaan in allerlei vormen en soorten.

Een eenvoudig model kan je zo tekenen:

1. Teken 1 vierkant en aan elke kant rechthoeken. Het hoeft niet met de meetlat want oude muren kunnen een beetje scheefgezakt zijn.
2. Burchten hebben meestal kantelen zodat ridders zich achter het hoge deel konden verschuilen en bij het lage deel in de verte konden zien. De kantelen teken je met afwisselend een horizontale en een verticale lijn (maar geen trap!).
3. Teken dan daarboven een vierkant met daar bovenop een driehoekige toren.
4. Dan kan je het kasteel afwerken: de poort teken je met een boog. De ramen komen midden in de torens. Op de middelste toren komt een vlaggenmast. De wimpel teken je als 2 boogjes die samenkomen.
5. Je kan het kasteel netjes egaal kleuren binnen de lijntjes. Maar het is ook leuk als je wat licht en donker weergeeft door aan een kant wat feller te kleuren, een beetje harder op de kleurpotloden drukken. Zo ontstaat er een levendige tekening. Je kan de stenen in de muren weergeven en details tekenen.





Als je echt van tekenen houdt, kan je het kasteel in een mooi landschap plaatsen, op een berg of zo. Of aan het eind van een mooie dreef. Maar je bekomt ook een knappe tekening wanneer je eerst een mooie achtergrond schildert en dan het kasteel donker kleurt.



Wil je weten hoe je stap voor stap een draak kan tekenen?

1. Dit keer teken je gebogen vormen (eivormen en ellipsen).
2. Je kan best een potlood nemen en heel zachtjes de eivormen tekenen.
3. Verbind de vormen en teken de details.
4. Als je er tevreden over bent, kan je het met een duidelijke lijn overtrekken en de schetslijntjes wegvegen of er over kleuren.

